***ROTINA DO TRABALHO PEDAGÓGICO PARA SER REALIZADAEM EM DOMICILIO (BII-C) - Prof.ª EDNÉIA***

 ***> Data: 13 a 17/07 de 2020***

***Creche Municipal “Maria Silveira Mattos”***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SEGUNDA-FEIRA** | **TERÇA-FEIRA** | **QUARTA-FEIRA** | **QUINTA-FEIRA** | **SEXTA-FEIRA** |
| ***\*\*\* BERÇÁRIO II-C*****\* Vídeo: Mundo Bita – Que Saudade que eu tô.**<https://www.youtube.com/watch?v=jmQoDtE3o1Y>O link estará disponível no grupo.**\* Estimulação do Raciocínio lógico e Coordenação Motora: Atividade de empilhamento**- Arrume vários potes, rolos de papel higiênico, latas ou copos de plástico, o que tiver em casa, com elas estimule a criança trabalhar o raciocínio lógico empilhando os objetos sem deixar cair. Caso a criança realize a atividade sem dificuldade, aumente o desafio colocando mais objetos a serem empilhados. | ***\*\*\* BERÇÁRIO II-C*****\* História Contada: A Caixa de lápis de cor.**<https://www.youtube.com/watch?v=qZzqycNZQHo&t=7s>O link estará disponível no grupo.**\* Estimulação do Raciocínio lógico e Coordenação Motora: Encaixando copos**- Para essa atividade vamos usar copos descartáveis.Espalhar vários copos e ensinar como eles colocam e tiram um de dentro do outro, eles podem empilhar os copos.  | ***\*\*\* BERÇÁRIO II-C*****\* Vídeo: Mundo Bita Bom Banho.**<https://www.youtube.com/watch?v=31iBxkTTAfc&t=5s>O link estará disponível no grupo.**\* Estimulação da Percepção Corporal:** - Construa uma casinha ou um carinho de papelão (veja os modelos abaixo), use sua criatividade, você poderá deixar a criança colorir a caixa de papelão, com guache, giz de cera ou lápis de cor, após a secagem deixe que a criança explore a brincadeira, usando a sua imaginação. | ***\*\*\* BERÇÁRIO II-C*****\* Hora da História:** O GATO XADREZ: Bia Villela, contada através de vídeo pela PROF.ª EDNÉIA. | ***\*\*\* BERÇÁRIO II-C*****\* Registro da história:** O GATO XADREZ.- A criança vai escolher uma cor do gato da história e pintar sua mão com a cor do gato escolhido e depois completar o desenho criando um gatinho. Veja os exemplos:  |